

بررسی داده‌های حجیم و برنامه‌های مبتنی بر اینترنت اشیا (IoT-base) در محیط‌های هوشمند

مهدی دهقانی^۱، دکتر فرساد زمانی بروجنی^۲

^۱ مهدی دهقانی - دانشجوی دکتری نرم‌افزار کامپیوتر دانشکده فنی و مهندسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد اصفهان (خوراسگان)، اصفهان

mhd.ir_esf@yahoo.com

^۲ فرساد زمانی بروجنی، استادیار دانشکده فنی و مهندسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد اصفهان (خوراسگان)، اصفهان farsad.zamani@yahoo.com

چکیده

مقاله حاضر به بررسی داده‌های بزرگ و برنامه‌های مبتنی بر اینترنت اشیا (IoT-base) در محیط‌های هوشمند می‌پردازد. تحقیق حاضر که به روش توصیفی - تحلیلی و با هدف شناسایی مناطق کلیدی کاربرد، روندهای فعلی، معماری داده‌ها و چالش‌های جاری در این زمینه‌ها نگارش شده است. فرایند انتخاب به منظور بررسی این اسناد، یک مرور سیستماتیک انجام شد. نتایج نشان می‌دهد که ادغام داده‌های بزرگ و فناوری‌های اینترنت اشیا فرصت‌های هیجان‌انگیزی را برای برنامه‌های محیط زیست هوشمند واقعی برای نظارت، حفاظت و بهبود منابع طبیعی ایجاد می‌کند. زمینه‌هایی که در این نظرسنجی مورد بررسی قرار گرفته‌اند شامل نظارت بر محیط هوشمند، کشاورزی/کشاورزی هوشمند، اندازه‌گیری هوشمند و هشدارهای هوشمند هنگام وقوع حوادث است. با جمع‌بندی روش‌هایی که بیشتر در داده‌های بزرگ و اینترنت اشیا استفاده می‌شود. به نظر می‌رسد به عنوان نقطه شروع برای تحقیقات چند رشته‌ای آینده در شهرها و محیط‌های هوشمند عمل می‌کند.

واژه‌های کلیدی: داده‌های حجیم، IoT، محیط‌های هوشمند، چالش‌های امنیتی

۱- مقدمه

پیشرفت‌های عظیم و افزایش روزافزون فناوری رایانه باعث شده است که حسگرها و پردازنده‌های کوچکی در اجسام روزمره ادغام شوند. این پیشرفت بیشتر با توسعه فوق‌العاده در زمینه‌هایی مانند ابزارها و دستگاه‌های قابل حمل، محاسبات فراگیر، شبکه‌های حسگر بدون سیم، ارتباطات بی‌سیم تلفن همراه، تصمیم‌گیری مبتنی بر یادگیری ماشین پشتیبانی می‌شود.

محیط هوشمند یک دنیای کوچک متصل به هم است که دستگاه‌های متصل به آن دارای حسگرهای حسی هستند و به طور مشترک برای زندگی راحت ساکنان کار می‌کنند. اصطلاح هوشمند به توانایی به طور خودکار به دست آوردن و به کارگیری دانش اشاره می‌کند و اصطلاح محیط به محیط اطراف اشاره دارد. بنابراین، محیط هوشمند محیطی است که می‌توان از دانش به دست آورد و برای سازگاری با توجه به نیاز ساکنان آن، برای بهبود تجربه آنها استفاده کرد. بدین ترتیب، چندین تلاش تحقیقاتی برای ادغام اینترنت اشیاء با محیط‌های هوشمند انجام شده است. ادغام اینترنت اشیاء با محیط هوشمند، قابلیت‌های وسایل هوشمند را افزایش می‌دهد و کاربر را قادر می‌سازد تا محیط را از سایت‌های دور رصد کند. Iot می‌تواند بر اساس نیازهای برنامه با محیط‌های هوشمند مختلف ادغام شود.

روش تحقیق، با توجه به اهداف تحقیق و مؤلفه‌های مورد بررسی، توصیفی - تحلیلی می‌باشد. داده‌ها و اطلاعات مورد نیاز برای انجام تحقیق از طریق مطالعات کتابخانه‌ای برگرفته و پردازش شده است. اما قابل ذکر است که در تحقیق حاضر با استناد به مقالات خارجی داده‌ها جمع‌آوری شده است. بدین ترتیب در پژوهش حاضر نگارنده قصد دارد تا به بحث و بررسی درباره محیط‌های هوشمند و کاربرد برنامه Iot و نیز چالش‌های موجود بپردازد.

۲- پیشینه تحقیق

با توجه به بررسی‌های انجام یافته، مشخص شد در مورد موضوع پژوهش حاضر تحقیقاتی انجام نیافته اما آنچه نزدیک به موضوع است عبارتند از:

پژوهشی توسط غلام نژاد و همکاران (۱۳۹۸) تحت عنوان کاربردهای نظامی اینترنت اشیاء با تأکید بر مأموریت‌های نیروی هوایی ارتش جمهوری اسلامی ایران انجام شد. بدین منظور، جهت پیاده‌سازی، یک سامانه قطع و وصل‌کننده جریان برق با قابلیت کنترل از راه دور جهت استفاده در محیط‌های نظامی و جنگی با استفاده از رله‌های الکترونیکی ارائه شد. همچنین یافته‌های تحقیق نشان داد مهم‌ترین دستاورد این تحقیق کمک به شناخت فناوری اینترنت اشیاء و استفاده از آن در بخش‌های مختلف نظامی و محیط‌های جنگی بود.

پژوهشی توسط رونقی و حسینی (۱۳۹۷) تحت عنوان بررسی و شناسایی خدمات فن‌آوری اینترنت اشیاء در حوزه سلامت بود. هدف از این تحقیق بررسی و شناسایی خدمات فن‌آوری اینترنت اشیاء در حوزه بهداشت و درمان و رتبه‌بندی اهمیت آنها بود. یافته‌های این تحقیق نشان داد بخش مهمی از یافته‌های پژوهش اهمیت مدیریت بیماری‌های مزمن، خدمات پزشکی فوری غیرمستقیم، تشخیص زمین‌خوردن سالمندان، اطلاعات بیماران، ناسازگاری دارو و اطلاعات سلامت کودکان در میان خدمات اینترنت اشیاء است. بنابراین سیاست‌گذاران در حوزه فن‌آوری اینترنت اشیاء در ابتدا باید به نقش این فن‌آوری در نجات جان افراد واقف باشند و در اولویت بعد سرمایه‌گذاری در اینترنت اشیاء می‌باشند.

تواند به کنترل و نظارت رفتارهای سالمندان، بیماران و کودکان یاری رساند. همچنین، شناسایی و آگاهی از اولویت خدمات اینترنت اشیا به سیاست‌گذاران و مدیران حوزه درمان و بهداشت جهت مدیریت اثربخش‌تر کمک می‌کند.

پژوهشی توسط محمدیان و همکاران (۱۳۹۸) تحت عنوان شناسایی و طبقه‌بندی کاربردهای نوآورانه اینترنت اشیا در بازاریابی دیجیتال انجام شد. یافته‌های این پژوهش نشان داد که کاربردهای فناوری‌های اینترنت اشیا در بازاریابی دیجیتال را می‌توان در هفت حوزه آمیخته بازاریابی شامل محصول، مکان، قیمت، ترفیع، فرایندها، شواهد فیزیکی و نیروی انسانی به کار برد. همچنین بر اساس تحلیل‌های کمی مشخص شد پژوهش‌های مربوط به این حوزه از روند صعودی برخوردار بوده و بیشترین کاربردها مربوط به حوزه ترفیع، حوزه محصول و پس از آن حوزه فرایندها بوده است.

پژوهشی توسط رضائی نور و مشایخی (۱۳۹۷) تحت عنوان بررسی تاثیر اینترنت اشیا بر عملکرد سازمانی با در نظر گرفتن نقش واسطه‌ای خلق دانش مورد کاوی (بانک مهر اقتصاد استان تهران) انجام شد. هدف این پژوهش شناسایی تاثیر اینترنت اشیا بر عملکرد سازمان با در نظر گرفتن نقش واسطه‌ای خلق دانش است. نتایج این تحقیق نشان داد که رابطه معنی‌داری بین رابطه اینترنت اشیا بر عملکرد سازمان با در نظر گرفتن خلق دانش در بانک مهر اقتصاد استان تهران است.

کوبین اشتون، مدیر اجرایی آزمایشگاه‌های Auto-ID در MIT، جزو اولین افرادی بود که مفهوم اینترنت اشیا را تشریح کرد. وی در سخنرانی که در سال ۱۹۹۹ داشت، اظهار داشت: امروزه، کامپیوترها و متعاقباً اینترنت، ابزارهای ضروری برای دسترسی به اطلاعات مورد نیاز بشر هستند. حدود ۵۰ پتابایت (یک پتابایت برابر ۱۰۲۴ ترابایت) اطلاعاتی که در اینترنت وجود دارد، مربوط به اقدامات بشر در راستای نوشتن، ضبط صداها، گرفتن تصویر و یا اسکن یک بارکد است. مشکل اساسی که وجود دارد این است که مردم، زمان، توجه و دقت کمی دارند. همه این‌ها بدین معنی است که آنها در زمینه دریافت اطلاعات از اشیا در دنیای واقعی زیاد هم خوب نیستند.

کوبین اشتون معتقد بود که شناسایی فرکانس‌های رادیویی (RFID) پیش‌نیاز اینترنت اشیا می‌باشد. او به این نتیجه رسید که اگر همه اشیا برچسب گذاری شوند، کامپیوترها می‌توانند آنها را مدیریت و ردیابی کنند. تا به امروز این برچسب گذاری با استفاده از تکنولوژی‌هایی چون واترمارکینگ دیجیتال، بارکدها، و کدهای QR محقق شده است. کنترل موجودی، یکی از مزایای آشکار اینترنت اشیا می‌باشد.

سورش و همکاران (۲۰۱۴) مقاله‌ای با عنوان بررسی مقالات مربوط به تاریخچه، تکنولوژی و زمینه کاربردی اینترنت اشیا (IoT) ارائه دادند، این پژوهش‌ها منجر به تولد موضوع جدیدی با عنوان اینترنت اشیا (IoT) شد. امروزه ارتباطات در بستر اینترنت از سطح تعاملات کاربر - کاربر به دستگاه - دستگاه تبدیل شده است. مفاهیم مربوط به اینترنت اشیا، سال‌ها قبل ارائه شده بود ولی با این حال هنوز هم در مراحل اولیه استفاده تجاری قرار دارد. صنایع حمل و نقل و اتوماسیون خانگی، رشد سریعی در راستای اینترنت اشیا داشته‌اند.

۲-۱- چالش‌های تحقیقاتی

در بسیاری از محیط‌های هوشمند IoT مانند مراقبت‌های بهداشتی، حمل و نقل و شبکه‌های وسایل نقلیه بدون سرنشین، که در آن دستگاه‌ها و سیستم‌ها به طور جهانی به هم متصل هستند، دقت یکی از مهمترین چالش‌هایی است که باید مورد توجه قرار گیرد. هنگام برخورد با ماشین‌های پیش ساخته که در صورت قطع زمان در یک میلی ثانیه ممکن است خراب شوند، رعایت الزامات سختگیرانه برای سلامت و ایمنی اپراتورهای ماشین، ماشین‌آلات و مشاغل مجدد بسیار مهم است.

تأخیر شبکه و پهنای باند قابل استفاده، عوامل کلیدی هستند که می‌توانند بر دقت محیط‌های توزیع شده حساس به تأخیر اینترنت اشیاء مأموریت حساس تأثیر بگذارند.

بنابراین، هنگام استقرار اینترنت اشیاء در محیطی هوشمند، این پارامترها باید در نظر گرفته شوند. به عنوان مثال، در مورد ارتباط خودرو با خودرو در محیط‌های حمل و نقل هوشمند، تأخیرهای طولانی مدت شبکه می‌تواند باعث به تأخیر انداختن ترمز خودرو شود، که می‌تواند بسیار خطرناک باشد به سیستم‌های با دقت بالا باید توسعه داده شوند تا استقرار اینترنت اشیاء در محیط‌های هوشمند موفقیت آمیز باشد.

اینترنت اشیاء یکی از بزرگترین منابع جمع‌آوری حجم زیادی از داده‌ها (یعنی داده‌های حجیم) است. همانطور که قبلاً ذکر شد، بیش از ۵۰ میلیارد دستگاه تا سال ۲۰۲۰ به یکدیگر متصل شده‌اند که می‌تواند به تولید داده‌های بزرگ کمک کند. باید توجه ویژه‌ای به ذخیره، دسترسی و پردازش چنین داده‌های بزرگ ایجاد شده توسط دستگاه‌هایی که در محیط اینترنت اشیاء شکل می‌گیرند، داده شود. عملکرد اکثر برنامه‌های اینترنت اشیاء به خدمات مدیریت داده‌ها بستگی دارد. بنابراین، داده‌های اینترنت اشیاء بسترهای محاسباتی بسیار مقیاس پذیر نیاز دارند که می‌تواند داده‌های بزرگ اینترنت اشیاء را از نظر پردازش، دسترسی و ذخیره‌سازی بدون تأثیر بر عملکرد برنامه مدیریت کند.

سازگاری یکی از بزرگترین چالش‌ها در محیط هوشمند IoT است، جایی که محصولات مختلف با یکدیگر ارتباط دارند. اکثر محصولات به دلیل در دسترس نبودن یک زبان جهانی قادر به اتصال به یکدیگر نیستند، بنابراین منجر به مشکلات سازگاری می‌شود. اتصال دستگاه‌ها به یکدیگر نیاز به همکاری بین شرکت‌های برند، مانند سامسونگ، فیلیپس و LG و ... دارد. همکاری بین این شرکت‌ها می‌تواند توسعه دهندگان را قادر سازد تا اطلاعات زیرساختی هر محصول را بدست آورند و بر این اساس یک زبان برنامه‌نویسی جهانی طراحی کنند. در غیر این صورت، مردم تنها در صورت استفاده از یک نام تجاری ناامید خواهند شد. حل مسائل سازگاری می‌تواند موفقیت IoT را تضمین کند.

۲-۲- مفهوم شناسی

اینترنت اشیاء مفهومی جدید در دنیای فناوری و ارتباطات به‌شمار می‌آید اما عبارت اینترنت اشیاء، برای نخستین بار در سال ۱۹۹۹ توسط کوین اشتون مورد استفاده قرار گرفت و جهانی را توصیف کرد که در آن هر چیزی، از جمله اشیای بی‌جان، برای خود هویت دیجیتال داشته باشند و به کامپیوترها اجازه دهند آن‌ها را سازماندهی و مدیریت کنند. اینترنت در حال حاضر همه مردم را به هم متصل می‌کند ولی با اینترنت اشیاء تمام اشیاء به هم متصل می‌شوند. البته پیش از آن کوین کلی در کتاب قوانین نوین اقتصادی در عصر شبکه‌ها (۱۹۹۸) موضوع نوده‌های کوچک هوشمند (مانند سنسور باز و بسته بودن درب) که به شبکه جهانی اینترنت وصل می‌باشند را مطرح نمود (Procopious, 2019: 7).

اتحادیه بین‌المللی مخابرات اینترنت اشیاء را «زیرساختی جهانی برای جامعه اطلاعاتی که بر اساس فناوری‌های ارتباطی و اطلاعاتی دارای قابلیت تعامل پذیری از قبل موجود و رو به رشد از طریق اتصال (فیزیکی و مجازی) اشیاء خدمات پیشرفته‌ای را ممکن می‌سازد» تعریف کرده‌است. طبق رهنمودهای اتحادیه بین‌المللی مخابرات «چیز» در عبارت اینترنت اشیاء یا به یک شیء از جهان فیزیکی (اشیاء فیزیکی) یا جهان اطلاعات (اشیاء مجازی) اشاره دارد که قابلیت شناسایی شدن و یکپارچه‌گشتن با شبکه‌های ارتباطی را دارا است (Chen and Sheu, 2020: 127).

اینترنت اشیاء اجازه می‌دهد تا اشیاء در سراسر زیرساخت‌های شبکه موجود، از راه دور کنترل شوند و همچنین فرصت برای ادغام مستقیم از جهان فیزیکی به سیستم‌های مبتنی بر کامپیوتر ایجاد کرده است و در بهبود بهره‌وری، دقت و سود اقتصادی علاوه بر کاهش دخالت انسان

منجر شده‌است. هنگامی که اینترنت اشیا با سنسورها و محرک‌ها تکمیل می‌شود، تکنولوژی یک نمونه از کلاس جامعی سیستم‌های سایبری فیزیکی که همچنین شامل تکنولوژی‌های مانند شبکه‌های هوشمند، نیروگاه مجازی، خانه‌های هوشمند، حمل و نقل هوشمند و شهرهای هوشمند تبدیل می‌شود (ibid).

۳- چارچوب نظری پژوهش

۳-۱- شاخصه‌های اینترنت اشیا

اینترنت اشیا با توانایی جاسازی سی‌پی‌یو و حافظه و منابع انرژی می‌تواند تقریباً همه چیز را با استفاده از برنامه‌ها به شبکه متصل کند. این سیستم‌ها وظیفه جمع‌آوری اطلاعات، تنظیمات اکوسیستم‌های طبیعی و حتی ساختمان‌ها و کارخانه‌ها را دارند. در نتیجه هم چنین کاربردهایی را در زمینه‌های رصد محیط زیست و برنامه‌ریزی شهری می‌توان پیدا کرد (Kang, 2020: 5).

از سوی دیگر سیستم‌های اینترنت اشیا می‌توانند همچنین پاسخگو برای اجرای فعالیت باشند. برای مثال سیستم‌های خرید هوشمند می‌توانند عادات خرید کاربران در یک فروشگاه را توسط ردگیری کردن تلفن همراهشان ردیابی کنند. به این کاربران پیشنهادها ویژه‌ای در مورد کالاهای مورد علاقه‌شان یا حتی مکان اقلامی که به آن نیاز دارند، که توسط یخچال‌شان به گوشی آن‌ها منتقل شده‌است، می‌تواند ارائه کنند. نمونه‌های اضافی از سنجش و بیماری در برنامه‌هایی که با مدیریت گرما و آب و الکتریسیته و انرژی سر و کار دارند از جمله حالت کروز در سامانه ترابری هوشمند منعکس می‌شوند (Iliashenko and Partners, 2021: 902).

کاربرد دیگری که اینترنت اشیا می‌تواند ارائه کند قادر ساختن ویژگی‌های امنیتی خانه و اتوماسیون خانگی است. اینترنت اشیا زنده برای توضیح دادن شبکه سنسورهای بیولوژی پیشنهاد شده‌است که می‌تواند با آنالیز ابری اطلاعات به کاربران اجازه مطالعه دی ان ای و دیگر مولکول‌ها را بدهد (ibid).

۳-۲- سرمایه گذاری

استقرار محیط صنعتی اینترنت اشیا سرمایه گذاری عظیمی را طلب می‌کند. تصمیم‌گیری سرمایه گذاری در چنین سناریویی که همه چیز از نظر سخت افزار و نرم افزار باز و قابل تعامل نیست، پذیرش این فناوری را برای صنایع مشکل می‌کند. برای استقرار در صنایع، سخت افزارهای باز و یکپارچه و راه حل های IoT مبتنی بر نرم افزار باید ساخته شود. علاوه بر این، ارائه راه حل‌ها باید به اندازه کافی قابل توضیح باشند تا صنایع را قادر سازد تا به جای جایگزینی آنها با سیستم‌های جدید، تغییر و تحول پیدا کنند. ایجاد نوآوری در معماری های سخت افزاری و نرم افزاری که از بین می‌رود، نیاز به تخصص و سرمایه گذاری دارد (Quan and Partners, 2021: 119).

۳-۳- امنیت اینترنت اشیا

با وجود فرصت‌ها و مزایای بی‌حد و حصر اینترنت اشیا در محیط‌های هوشمند، امنیت و اولویت همیشه نگران‌کننده اصلی هستند. فقط به دلیل محدودیت ظرفیت ذخیره سازی کارت‌های مم، می‌توان تعداد کمی از داده‌ها را در یک دستگاه ذخیره کرد (Iliashenko and Partners, 2021: 903).

اخیراً، علی‌رغم تحقیقات چیزت و امنیت آن، حملات مختلفی معرفی می‌شود که فضای این مفهوم و فناوری‌های مرتبط با آن را درگیر کرده‌است. این نشان می‌دهد که فناوری به پرتگاه بسیار پیچیده‌ای نزدیک شده‌است و اقدامات متقابل اغلب صرفاً واکنشی است، بنابراین نیاز است اندکی به عقب بازگردیم - زمانیکه این فناوری‌های مؤثر بر زندگی بشر، در حال توسعه بودند و به سمت ابعاد خوبی از فناوری تمایل

داشتند- و امنیت را در هر سطحی بازتعریف کنیم. اگرچه این مسائل به خاطر اجابراهای نظارتی در حال تغییر است اما با این حال تأیید مراکز دولتی به معنای امنیت نخواهد بود (8: Krishna and Partners, 2021).

مسأله امنیت در اینترنت اشیا را می‌توان مهم‌ترین چالش توسعه این فناوری در نظر گرفت. در این رابطه استانداردهای مختلفی در حال توسعه است ولی همچنان نیازمندی‌های امنیتی اینترنت اشیا و حتی مخاطرات آن به خوبی شناسایی و تحلیل نشده‌است. با بررسی مقالات و کتاب‌هایی که در حوزه امنیت اینترنت اشیا ارائه شده‌اند، می‌توان دریافت که امنیت باید در تمام سطوح بسته‌ها و سرویس‌ها نیز در نظر گرفته شود، بنابراین در تمام مراحل توسعه سیستم، ویژگی‌های امنیتی وجود خواهند داشت. به این نوع توسعه امنیت، رویکرد «دفاع-در-عمق» گفته می‌شود. این رویکرد، امنیت را در دل شبکه اینترنت چیزها گنجانده و به سازمان‌ها و شرکت‌ها اجازه می‌دهد تا با درگیر کردن مهاجمین به صورت لایه به لایه، زمان بیشتری برای دفاع از منابع خود داشته باشند (4: Ahmad and Partners, 2016).

۳-۴- محیط‌های هوشمند مبتنی بر IOT

در این بخش، ما سیستم‌های هوشمند مبتنی بر IoT را ارائه می‌دهیم که بر اساس حوزه برنامه طبقه بندی و طبقه بندی شده اند. دسته‌های اصلی به شرح زیر است:

الف) شهرهای هوشمند

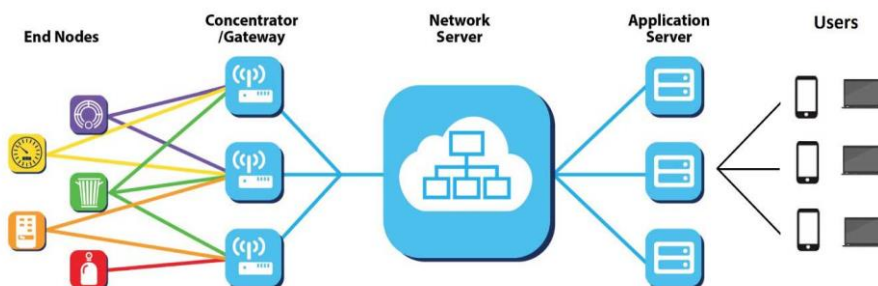
شهر هوشمند چارچوبی است که عمدتاً از فناوری اطلاعات و ارتباطات (ICT) برای توسعه، گسترش و ترویج شیوه‌های توسعه پایدار و با هدف رفع چالش‌های رو به رشد شهرنشینی، ایجاد شده است. بخش بزرگی از این چارچوب، اساساً یک شبکه هوشمند از اشیاء متصل و ماشین‌هایی است که اطلاعات را با استفاده از فناوری بی‌سیم و رایانش ابری انتقال می‌دهند. برنامه‌های IoT مبتنی بر رایانش ابری، اطلاعات را در لحظه دریافت، تجزیه و تحلیل و مدیریت می‌کنند تا به شهرداری‌ها، شرکت‌ها و شهروندان کمک کنند که برای بهبود کیفیت زندگی خود تصمیمات بهتری بگیرند (905: Iliashenko and Partners, 2021). مردم برای ارتباط با اکوسیستم‌های یک شهر هوشمند، از راه‌های مختلفی همچون تلفن‌های هوشمند، ابزارهای هوشمند قابل حمل، اتومبیل‌ها و خانه‌های هوشمند، استفاده می‌کنند. یکپارچه سازی اشیاء و داده‌ها با زیرساخت‌های فیزیکی و خدمات شهری، می‌تواند هزینه‌ها را کاهش و پایداری را بهبود دهد. جوامع می‌توانند روش‌های توزیع انرژی را بهبود بخشند، جمع‌آوری زباله را ساده‌تر کرده و با کمک IoT باعث کاهش ترافیک و حتی بهبود کیفیت هوا گردند (Ibid).

به عنوان مثال، چراغ‌های راهنمایی هوشمند، داده‌ها را از سنسورها و اتومبیل‌ها دریافت کرده و بر اساس این اطلاعات لحظه‌ای یا Real Time به‌گونه‌ای عمل می‌کنند تا به بهترین حالت، در زمان مواجه با ترافیک، عمل کرده و از راه‌بندان جلوگیری کنند. اتومبیل‌های متصل می‌توانند با پارکومترها و پایانه‌های شارژ الکتریکی خودروها ارتباط برقرار کنند و بهترین مسیر را برای رانندگان، جهت رسیدن به نزدیکترین نقطه قابل دسترس فراهم کنند (9: Krishna and Partners, 2021). سطل‌های زباله هوشمند به طور خودکار داده‌ها را به شرکت‌های مدیریت زباله ارسال می‌کنند و زمانبندی تخلیه زباله‌ها را بسیار دقیق تر و کاراتر از یک برنامه از قبل تعیین شده، برنامه ریزی می‌کنند. تلفن‌های هوشمند شهروندان تبدیل به کارت شناسایی و گواهینامه رانندگی آنها می‌گردد و در نتیجه سرعت و سادگی ارائه خدمات دولتی را افزایش می‌دهد. این فناوری‌ها با هم در حال بهینه سازی زیرساخت‌ها، قابلیت پرتابل بودن، خدمات عمومی و انرژی می‌باشند (Ibid).

ششمین همایش بین‌المللی افق‌های نوین در مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک

6th International Conference on the New Horizons in Electrical Engineering, Computer and Mechanical

www.mhconf.ir



ب) خانه های هوشمند

نویسندگان چهار رابطه اجتماعی، یعنی *IoTphysicalspace*، *IoTService*، *IoTNetwork* و *IIoT*، محیط خانه هوشمند مبتنی بر IoT را برای یافتن مکان معیوب تعریف کردند. یک کنترل کننده SDN اطلاعات را از بسته هایی که از کلیدهای SDN عبور می کنند جمع آوری کرده و یک نمودار وضعیتی تهیه می کند که حاوی اطلاعات مربوط به هر یک از تجهیزات خانگی اینترنت اشیا است. یک ابر خانگی مبتنی بر SDN به طور خودکار چهار رابطه را ایجاد می کند که بار کاربران و ارائه دهندگان خدمات را کاهش می دهد. نویسندگان اطلاعات دستگاه را در قالب RDF/XML ذخیره می کنند تا از یک پرسش معنایی پشتیبانی کند. راه حل پیشنهادی برای کاربران و ارائه دهندگان خدمات خانگی مفید است (Kim and Lee, 2015: 667).

ج) شبکه هوشمند

«او» و همکاران یک سیستم نظارت بر زمان واقعی مبتنی بر اینترنت اشیا برای خطوط انتقال نیرو برای جلوگیری از بلایا پیشنهاد کرد. سیستم پیشنهادی بصورت بصری پارامترهای عملیاتی برج و خطوط انتقال نیرو، مانند انحراف باد، گالپینگ هادی، یخ زدگی، دمای هادی و خم شدن برج را در مرکز نظارت نمایش می دهد. بنابراین، نظارت و هشدارهای اولیه در مورد بلایا می تواند برای به حداقل رساندن آسیب های ناخواسته ناشی از بلایای طبیعی اجرا شود (Ahmad and Partners, 2016: 4).

د) ساختمان هوشمند

آکایا و همکاران رویکردهای نظارتی فعلی را با توجه به مسائل مربوط به هزینه، دقت، نفوذ و حفظ حریم خصوصی تجزیه و تحلیل کرد. آنها از ترکیب داده های چند حالتی برای بهبود دقت تشخیص اشغال در یک ساختمان هوشمند استفاده کردند. تکنیک های ادغام اطلاعات اندازه گیری های پر سر و صدا ایجاد شده از دستگاه های اینترنت اشیا را پیش بینی می کند و وضعیت اشغال را پیش بینی می کند. نویسندگان همچنین بررسی کردند که چگونه می توان از تکنیک های تلفیق داده با تکنیک های نظارت بر وقوع حادثه برای کاهش مصرف انرژی ساختمان هوشمند استفاده کرد (ibid).

ه) حمل و نقل هوشمند

مفهوم اینترنت اشیا را می‌توان در تمام جنبه‌های حمل و نقل مانند جمع‌آوری داده‌های مربوط به شمارش مسافر، خدمات جغرافیایی، تهیه بلیط هوشمند و ارتباطات به کار برد. بطوری که، «یوروتک» (EuroTech, 2015) راه‌حل‌های فناوری اطلاعات را ارائه می‌دهد که می‌تواند به اتصال همه عناصر حمل و نقل عمومی کمک کند و ابزارهای فنی را برای اتصال سنسورها و سایر دستگاه‌ها به زیرساخت فناوری اطلاعات فراهم می‌کند. به طور مشابه، «گروه کاپش» (Kapsch, 2015) بررسی کرد که چگونه می‌توان از فناوری‌های بین‌شبکه‌ای برای بهبود شرایط تردد در شهرها استفاده کرد.

تعامل پویا بین اجزای یک سیستم حمل و نقل ارتباطات وسایل نقلیه، کنترل هوشمند ترافیک، پارکینگ‌های هوشمند و سیستم‌های جمع‌آوری عوارض الکترونیکی را قادر می‌سازد (Ibid).

و) سلامت هوشمند

برخی از نویسندگان یک دروازه هوشمند سلامت الکترونیکی مبتنی بر اینترنت اشیا ارائه کردند که می‌تواند به حل بسیاری از مسائل مانند قابلیت اطمینان، عملکرد، قابلیت همکاری، مقیاس پذیری، کارایی انرژی و امنیت کمک کند. دروازه هوشمند می‌تواند با بر عهده گرفتن مسئولیت مدیریت بار شبکه‌های حسگر در مرکز مراقبت‌های بهداشتی از راه دور، این مسائل را برطرف کند. با ارائه یک مطالعه موردی به نام UTGATE، نتایج نشان دادند که سلامت هوشمند همچنین می‌تواند خدماتی مانند ذخیره سازی، پردازش سریع داده‌ها و کاوش داده‌های جاسازی شده را ارائه دهد (Rahmani and Partners, 2015: 831).

دستگاه‌های اینترنت اشیا می‌تواند برای فعال کردن نظارت از راه دور بر سلامت و اخطارهای اضطراری استفاده شود. دستگاه نظارت بر سلامت از فشارخون و نظارت بر ضربان قلب تا دستگاه‌های پیشرفته قادر به نظارت بر تجهیزات تخصصی، مانند ضربان‌ساز فیت‌بیت مچ‌بندهای الکترونیکی یا سمعک پیشرفته را شامل می‌شود (Ahmad and Partners, 2016: 5).

بعضی از بیمارستان‌ها شروع به اجرای «تخت هوشمند» کرده‌اند که می‌تواند تشخیص دهد که تحت چه زمانی اشغال است یا زمانی که بیمار می‌خواهد بلند شود را متوجه می‌شود. همچنین می‌تواند فشار مناسب را تنظیم کند و بدون تعامل پرستاران، به بیمار رسیدگی شود. سنسورهای تخصصی همچنین می‌تواند فضاهای زندگی را برای نظارت بر سلامت و رفاه عمومی شهروندان، مجهز کند. در حالی که همچنین از اجرای درمان مناسب و کمک به مردم برای دوباره بدست آوردن پویایی به وسیله معالجه اطمینان حاصل کنند. همچنین دستگاه‌هایی مانند wearable heart monitor به وسیله IoT امکان‌پذیر است (Nimbalkar and Kshirsagar, 2021: 179).

از سوی دیگر، چالش‌های فناوری سلامت هوشمند مربوط به قابلیت‌های فنی این فن‌آوری‌ها است، به عنوان مثال آیا می‌توان اطمینان دقت کافی و امنیت داده را تامین کرد. این امر لازم است تا اطمینان حاصل شود که فناوری سلامت هوشمند می‌تواند در مراقبت‌های سلامتی به کار گرفته شود. از سوی دیگر، استفاده از اینترنت اشیا در مراقبت‌های بهداشتی بر کارکنان مراقبت‌های بهداشتی و نحوه کار آنها تأثیر می‌گذارد (Ahmad and Partners, 2016: 6). معرفی فن‌آوری‌های هوشمند سلامت بدون شک تغییر در سیستم‌های بهداشتی را

ششمین همایش بین‌المللی افق‌های نوین در مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک

6th International Conference on the New Horizons in
Electrical Engineering, Computer and Mechanical

www.mhconf.ir

تقویت می‌کند. بخش مراقبت‌های بهداشتی نه تنها باید یک راه جدید برای مدیریت شهروندان با بیماری‌ها و نیازهای خاص را اتخاذ کند، بلکه پرسنل مراقبت‌های بهداشتی نیز باید در رابطه با ادغام و کار با دستگاه‌های تکنولوژیکی جدید، سریعتر عمل کنند (Nimbalkar and Kshirsagar, 2021: 178).

ی) صنعت هوشمند

شروف و همکاران یک معماری را برای کارخانه هوشمند مبتنی بر اینترنت اشیا ارائه داد و ویژگی‌های کلیدی، مانند انعطاف پذیری، تصمیم‌گیری بهینه، سفارشی‌سازی انبوه و نظارت از راه دور را با توجه به مدیریت انرژی تعریف کرد. مکانیسم پیشنهادی با وارد کردن داده‌های انرژی در مدیریت تولید، مصرف انرژی را در یک کارخانه هوشمند بهبود می‌بخشد (Shoruf and partners, 2014: 700).

نتیجه‌گیری

اینترنت اشیا یک فناوری بسیار امیدوارکننده است و اگر این فناوری درست بکار برده شود، برای کار و زندگی آینده تحولی عظیم و نو به وجود خواهد آورد. در این مقاله به بررسی این ایده، کاربردهای آن در حوزه‌های مختلف و جدیدترین فناوری‌های ارائه شده برای پیاده‌سازی آن پرداخته شد و همچنین چالش‌های کلیدی مورد بحث در اینترنت اشیا مورد بررسی قرار گرفت.

بدین ترتیب حاصل گردید: پیشرفت‌های چشمگیر در فناوری‌های بی‌سیم راه‌راه برای پی بردن به استقرار اینترنت اشیا در محیط‌های هوشمند هموار کرده است. از اینرو، در مقاله حاضر، درباره فرصت‌های بی‌سابقه‌ای که از طریق یکپارچه‌سازی IOT با هوشمندسازی ایجاد شد، بحث گردید. در نهایت، ما به این نتیجه رسیدیم که استقرار اینترنت اشیا می‌تواند یکی از بسترهای آینده باشد که بتواند اجسام جهان فیزیکی را از طریق ایجاد عملکرد بالا، کارایی انرژی، تعامل غنی و پاسخگویی واضح با یکدیگر ارتباط برقرار کند.

Ahmad, Ejaz and partners (2016), Internet of Things based Smart Environments: State-of-the-art, Taxonomy, and Open Research Challenges, IEEE Wireless Communications 23(5).

Chen, Yi Wen, Sheu Jang – Ping (2020), Design and implementation, of IoT

EuroTech. (2015, Accessed on 28 September) Smart Mobility with IoT/M2M Solutions. [Online]. Available: <https://www.eurotech.com/en>.

Nimbalkar, Pushparaj, Kshirsagar, Deepak (2021), Feature selection for intrusion detection system in Internet-of-Things (IoT), ScienceDirect.

Procopiou, Andria and Partners (2019), Real time application DDoS detection using forecasting and chaos theory in small home IoT network. Wirel. Commun. Mob. Comput.

Iliashenko Oksana and partners (2021), Big Data in Transport Modelling and Planning, Science Direct.

Shrouf, F and partners (2014), Smart factories in industry 4.0: A review of the concept and of energy management approached in production based on the Internet of Things paradigm, in IEEE International Conference on Industrial Engineering and Engineering Management (IEEM).

Rahmani, A-m . and partner (2015), Smart e-health gateway: Bringing intelligence to internet-of-things based ubiquitous healthcare systems, in Consumer Communications and Networking Conference (CCNC)..

Kan, Lin (2020), Street architecture landscape design based on Wireless Internet of Things and GIS system, Microprocessors and Microsystems.

Kapsch. (2015, Accessed on: 28 September) Driving the future. powered by kapsch. [Online]. Available:

<https://www.kapsch.net>.

Kim and Y. Lee (2015), Automatic generation of social relationships between internet of things in smart home using sdn-based home cloud, in IEEE 29th International Conference on Advanced Information Networking and Applications Workshops (WAINA).

Qun, Fang and partners (2021), Research on data fusion scheme of power internet of things based on cloud and NFU, ScienceDirect.

ششمین همایش بین‌المللی افق‌های نوین در
مهندسی برق، کامپیوتر و مکانیک

6th International Conference on the New Horizons in
Electrical Engineering, Computer and Mechanical

www.mhconf.ir